



香港童軍總會野外定向會 第二屆童軍定向短途錦標賽 賽員須知

比賽日期：2014年3月2日（星期日）

地點：中葵涌公園

形式：越野式短途賽

地圖：使用比例1:2,500，等高線間距2米之彩色定向地圖（2014年版）
及使用國際控制點提示符號

獎項：各組設冠、亞、季軍獎。

（如報名人數不足5隊，只設冠軍獎。雙人體驗組不設獎項。）

各組獎項將於2014年3月15日（星期六）晚上7時30分在香港童軍中心1105室舉行之「童軍野外定向會周年會員大會」中頒發。

賽事主任：姜華棟先生

賽程設計：鄭文暉先生

大會程序

09：00	賽事中心開放	13：40	最後成績公佈
10：15	出發區開放／賽區開放	13：55	截止投訴
10：30	開始出發／終點區開放	14：15	賽事結束
12：10	出發區關閉		賽事中心關閉
13：10	終點關閉／所有控制點關閉		

各賽員必須於09：00至11：30在賽事中心領取號碼布及控制咭

交通

- 賽員需自行安排交通，賽員可乘港鐵至葵芳站，出閘後(A出口)步行約10分鐘，便可到達賽事中心，請參閱附圖。
- 賽員可乘搭以下交通工具：

巴士 路線：	1) 36A：深水埗(東京街)至梨木樹 (九巴) 2) 37：奧運鐵路站至葵盛(中) (九巴) 3) 47X：秦石至葵盛(東) (九巴) 4) 930：金鐘 (東) 巴士總站至荃灣西站 (城巴) 5) E32：機場博覽館至葵芳地鐵站 (龍運巴士有限公司)
專線 小巴 路線：	5) 87K：荃灣西站至葵芳地鐵站 6) 88：青衣村至葵芳地鐵 7) 88G：青衣藍澄灣至葵芳地鐵

- 以上資料僅供參考，詳情請瀏覽以下網頁或致電查詢有關路線資料。
城巴網頁 <http://www.citybus.com.hk> (熱線:28730818) 或
九巴網頁 <http://www.kmb.com.hk> (熱線: 27454466) 或
港鐵網頁 <http://www.mtr.com.hk> (熱線: 28818888) 或
龍運巴士網頁 <http://www.kmb.com.hk> (熱線: 22612791)

賽事中心

- 賽事中心位於中葵涌公園籃球場，請參閱附圖
- 賽員到達賽事中心後，請憑自己的賽員編號及參賽組別，到報到處排隊領取號碼布及電子控制卡(指卡)，請到出發名單上查閱自己的賽員編號及參賽組別。
- 賽事中心附近設有洗手間。接近葵涌大連排道入口，請保持地方清潔
- 大會不設行李存放服務及不設保安，賽員攜來之物品需自行保管。如有任何遺失，大會概不負責。故賽會並不建議賽員攜帶貴重物品。
- 賽事中心內嚴禁生火。
- 賽事中心將顯示大會時間。
- 請保持賽事中心清潔。

賽員裝備

- 賽員不應攜帶貴重物品。
- 賽員應穿上輕便運動服裝，牛仔褲較厚並不合適。
- 賽員應穿抓地性能良好之運動鞋，以防滑倒。鞋必須包蹣包趾。
- 賽員在出發時必須帶齊定向裝備：號碼布及電子控制卡，賽員可攜帶指南針出賽，但不是必須品。
- 如有需要，可自備食水及食糧。
- 賽員請帶備手錶，以知悉自己在賽區內逗留的時間。賽員須在出發後1小時內返回終點。

出發區及出發程序

- 出發區位於賽事中心。
- 賽員請按自己的出發時間提早5分鐘到達出發區。
- 「大會時間」會在出發區大鐘上顯示，賽員需按照自己的出發時間，自行在2分鐘前，進入「二分區」的第一格。
- 賽員入格前，工作人員會檢查每位賽員是否已把賽會提供的號碼布扣於胸前。每位賽員需出示控制咭。準備齊全的賽員立刻進入自己組別「二分區」的第一格。雙人組的賽員需全隊到齊方可入格。
- 賽員進入「二分區」第二格時，不可以閱讀地圖。

- 當出發訊號響聲結束後，賽員即可閱讀地圖並且出發，**賽員需檢查地圖是否屬於自己的組別**，不得在出發區通道上停留。
- 遲到的賽員必須先向出發區工作人員報到，再由工作人員安排才可出發，賽員遲到的時間損失將不獲補回。

終點程序

- 為保障賽員的安全，請賽員**無論是遺失控制咭或未能完成賽事，都必須於出發後 60 分鐘內返回終點區報到**，所有賽員需在 **13:10 前返回終點區報到**。
- 賽員越過終點線後，請將地圖交予工作人員。
- 賽員的完成時間以賽員越過終點線時計算〔雙人組以最後一位隊員越過終點計〕**未能完成賽事的賽員成績不會被計算**。
- 賽員有關控制咭或打孔的問題，請於離開終點線後馬上向終點區的工作人員提出。
- 請各隊伍沿指示到達成績處理站下載比賽的成績，並交回指卡交予工作人員，**未交還指卡者需賠償\$120 予童軍野外定向會**。

賽區資料

- 賽區依山而建，大部份為斜坡地形，賽員需量力而為。
- 賽區大部份為種植地及花園，敬請各賽員愛惜花草。
- 主要通道由三合土(水泥) 鋪成。
- 小心公園內遊人。
- 部份控制點放置小徑旁，或需跨過欄桿才可打孔，敬請賽員小心。

賽程資料

各組別賽程之長度及攀升大約如下：

<u>組別</u>	<u>直線距離 (公里)</u>	<u>攀升 (米)</u>	<u>控制點數目</u>
MO, WO, MR, WR, MV	2.04	154	19
WV, MSA, WSA, MSB, WSB	1.59	120	15
MC-1	1.15	54	13
MC-2	1.12	50	13
CATI, WC	0.96	48	14

- 賽程資料如有更改，以賽會當日公佈為準。
- 所有賽程比賽時限 60 分鐘。**
- 因參加MC組的賽員數目眾多，為顧及出發程序及賽道人流，現將分為MC-1及MC-2兩組，兩組賽程難度及長度相若。而兩組均分別設有冠、亞、季軍獎項，並將分別計算會員獎勵及團體獎項分數。

投訴及抗議

- 賽員對賽事或個人成績的投訴必須於成績公佈後**15分鐘內**，以書面向賽事主任提出。
- 賽會將立刻記錄賽員的投訴及會儘快作出處理；有關的決定，由賽會直接通知投訴人。
- 如對賽事主任的投訴處理有所異議，賽員可向賽會提出抗議。
- 抗議須其裁決後的十五分鐘內以書面向賽會提出。
- 賽會將根據香港定向總會之「定向比賽則例」作處理，有關決定為最後裁決。

比賽規則

- 香港定向總會之「定向比賽則例」將適用於本賽事。
- 除由賽會提供之地圖及要求之裝備外，不可使用任何輔助器具。
- 比賽時限為60分鐘。超時或遺失控制咭將當未完成賽事論，**但仍須向終點報到**。
- 如有大會工作人員發現，有領袖、其他旅團成員或家長在賽區範圍內陪同所屬任何隊伍作賽或提供任何支援，該隊將會被取消資格。**
- 為安全起見，不論完成賽程與否，所有賽員必須於**13:10**前向終點報到。
- 賽員不得移動及損毀控制點或其他賽會設施，一經查證，將被取消資格；若有損毀，須按價賠償。
- 賽員不可預早進入賽區內視察或逗留。
- 所有賽員須服從賽會指示。
- 本比賽規則可隨時修訂，賽會無須於比賽前通知各賽員，但會在比賽當日公佈。
- 違反比賽規則將被取消參賽資格。**

備 註

- 是次賽事使用CHINAHEALTH電子打孔計時系統，系統使用方法請看附件。
- 本「賽事資料」內容如有更改，以賽會當日公佈為準。
- 賽事當日上午六時，天文台如發出雷暴、黃雨、紅雨、黑雨、山泥傾瀉警告、懸掛三號風球，當日賽事將會取消，賽會不會作個別通知，請自行留意天文台報導。當日賽事會否延期或取消，詳情容後公佈。
- 個人意外及責任由參加者承擔，主辦團體概不負責。
- 不可破壞公物。
- 參加者請保持地方清潔。
- 為避免感染登革熱及日本腦炎等病症，賽會建議賽員使用防蚊用品。
- 如比賽當日有任何緊急問題，請電6193 1004 與賽事主任姜華棟先生聯絡。

童軍旅獎項計算規則

1. 獎項：設「童軍旅冠軍」、「童軍旅亞軍」及「童軍旅季軍」三個獎項
2. 計算方法：賽事各組別排名前 20 名之參賽者均獲一個童軍旅獎積分，其積分計算如下：（包括不包體驗組之成績）

冠軍：30 分	亞軍：27 分	季軍：24 分	第 4 名：22 分
第 5 名：20 分	第 6 名：18 分	第 7 名：16 分	第 8 名：14 分
第 9 名：12 分	第 10 名：11 分	第 11 名：10 分	第 12 名：9 分
第 13 名：8 分	第 14 名：7 分	第 15 名：6 分	第 16 名：5 分
第 17 名：4 分	第 18 名：3 分	第 19 名：2 分	第 20 名：1 分

各童軍旅之總分就以該童軍旅之成員在各組別所取得童軍旅獎積分之總和來計算，總分最高之前三個童軍旅均可分別獲冠、亞、季三個童軍旅獎項。如出現同分情況，則以較少「得分人數」之童軍旅為勝。

3. 頒獎日：所有獎項將於2014年3月15日（星期六）晚上7時30分在香港童軍中心1105室舉行之「童軍野外定向會周年會員大會」中頒發，得獎名單將於2014年3月7日在童軍總會野外定向會網頁上公佈。

查詢

香港童軍總會野外定向會

地址：香港九龍柯士甸道童軍徑香港童軍中心九樓九零三室

電話：2957 6410

電郵：info@hksoc.org

賽事中心位置圖



請小心核對姓名、組別是否正確，
如有錯漏請儘早通知更正！

無論完成賽事與否
各賽員必須向終點或賽事中心報到！

電子打孔及計時系統

是次賽事將使用**ChinaHealth**「電子打孔及計時系統」



取代傳統之控制咭及打孔器，透過電子控制咭（指卡），記錄賽員到訪控制點之次序及時間，更準確及公平，亦減少成績處理及計算之時間。

1. 賽事中心

跟據各賽員編號，領取號碼布及指卡。

2. 出發區

賽員在進入出發區時，需將指卡放到「清除裝置」上清除紀錄（需時約6秒）成功清除時，裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈確認。再由工作人員檢查裝備後，方可進入起點區準備出發。

3. 比賽途中

賽員有責任確保到訪之每個控制點均成功拍卡，指卡記錄了賽員到訪每個控制點的時間及次序。

4. 終點

當賽員抵達終點時，必須在「終點裝置」拍卡，系統會記錄其完成時間，漏打「終點裝置」將視為未能完成賽事。

5. 成績處理

跟隨指示，盡快返回賽事中心，在成績處理站的「主站裝置」拍卡，以將成績傳送到大會之成績計算系統，並交還電子控制咭，及領取分段時間成績印表

- 指卡放上打孔裝置的打孔圈上，成功記錄時，裝置將會發出「嗶嗶」聲響及閃燈確認。
- 建議參加者將指卡緊緊於手指上，以方便打卡，參加者並應小心保管，如有遺失或損壞，均須照價賠償。
- 賽員在完成賽事後，切勿把電子控制咭置於任何電子打孔器或計時起動器之上，否則賽會將無法覆核電子控制咭的記錄。
- 賽員的成績將根據電子控制咭的紀錄計算，若然電子控制咭未能記錄賽員到訪某個控制點的記錄，該控制點記錄將會視作無效，賽員不能以系統失效作為抗辯理由。
- 遲到的賽員成績將會獨立處理，所有成績均以大會的成績公佈為準。

當事當日上午**10:00** 將由本會教練作賽事簡介，讓初次參加者更了解玩法、流程及電子打孔系統使用方法，請各賽員出席。

